

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

El alumno debe demostrar haber asistido al 80% de las sesiones del curso y adquirido un nivel de conocimientos adecuado mediante la realización de una prueba consistente en evaluación final con la misma metodología empleada durante el curso.

## PROFESORADO:

- Miguel Angel Pellitero Pérez. Consultor. Empresa Diferentia.
- Beatriz Martín Lisenbarth. Directora. Think & Go.
- Juan Carlos Villa Vicente. Consultor Senior. Think & Go.
- Carlos Díaz Moro. Gerente-Propietario. DiverNodia.
- Laura Valdunciel Bustos. Facultad de CC. Económicas y Empresariales.
- María Felisa Muñoz Doyague. Facultad de CC. Económicas y Empresariales.
- José-Ángel Miguel Dávila. Facultad de CC. Económicas y Empresariales.

## ENTIDADES COLABORADORAS:



## Juegos y cerebro: Aplicando la neuroeconomía a las decisiones empresariales (3ª ed.)

08/07/2013 - 11/07/2013

### INFORMACIÓN Y MATRÍCULA:

Universidad de León  
Unidad de Extensión Universitaria y Relacs. Institucionales.  
Avda. Facultad de Veterinaria, 25. 24071 · LEÓN.  
Tfno.: 987 29 19 61 - 987 29 33 72 · e-mail: ulesci@unileon.es  
<http://www.unileon.es/extensionuniversitaria>



Universidad de León Real Colegiata de San Isidoro  
CURSOS DE VERANO 2013

CIVIL 3

# Juegos y cerebro: Aplicando la neuroeconomía a las decisiones empresariales (3ª ed.)

## DIRECTOR/ES:

- José-Ángel Miguel Dávila.  
Facultad de CC. Económicas y  
Empresariales.
- María Felisa Muñoz Doyague.  
Facultad de CC. Económicas y  
Empresariales.

## DEPARTAMENTO / CENTROS IMPLICADOS:

Dpto. de Dirección y Economía  
de la Empresa / Facultad de  
Ciencias Económicas y  
Empresariales.

## FECHA:

08/07/2013 - 11/07/2013

## HORARIOS:

De 9:00 a 20:00 (incluyendo  
comidas de trabajo con los  
formadores)

## DURACIÓN:

43 horas distribuidas en 35  
lectivas y 8 comidas de trabajo

## DESTINATARIOS:

Empresarios y trabajadores que  
necesiten mejorar sus habilidades  
y destrezas para competir en su  
negocio; alumnado universitario y  
cualquier persona interesada en  
adquirir habilidades directivas  
necesarias para optimizar la toma  
de decisiones empresariales.

## CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

4 créditos LEC - 2 créditos ECTS

## LUGAR Y AULAS DE IMPARTICIÓN:

La sesión inaugural se realizará en  
la Real Colegiata de San Isidoro  
(Aula del Ciprés). El resto en el  
establecimiento DiverNodia y en  
la Facultad de Económicas.

## TÁSAS DE MATRÍCULA:

- Ordinaria: 170 €
- Alumnos ULE y otras  
universidades, desempleados,  
profesores y asociados a Colegios  
Profesionales: 120 €

## OBJETIVOS:

La competitividad de las empresas,  
hoy en día, pasa por que sus trabajadores y  
directivos desarrollen habilidades y  
competencias directivas que ayuden a la  
empresa a mejorar continuamente (técnicas  
de negociación, trabajo en equipo, mejora  
continua, gestión del tiempo, habilidades  
sociales, mejora de la productividad,...). Su  
aprendizaje no debe venir solamente  
mediante la adquisición de conocimientos,  
sino por la implicación mental y física por  
parte del trabajador; es decir, mediante la  
formación activa.

¿Por qué es necesario que la  
formación sea dinámica? Para aprender  
algo correctamente siempre ayuda el poder  
escucharlo (y más si una persona con  
experiencia lo cuenta), verlo, hacer  
preguntas, discutirlo con el formador u  
otros compañeros, pero sobre todo,  
necesitamos *hacerlo*.

¿Cómo se consigue que la  
formación sea dinámica? Para que la  
formación sea activa, los participantes  
deben realizar la mayor parte del trabajo;  
utilizar sus cerebros, analizar ideas,  
resolver problemas que les van surgiendo y  
aplicar lo aprendido en la práctica. Incluso  
no tienen por qué estar sentados en sus  
asientos, sino que puede que se tengan que  
mover por el aula y pensar y discutir en voz

alta. Para conseguir esto, el segundo agente  
del binomio enseñanza-aprendizaje es el  
formador, que debe buscar vías alternativas  
para implicar a los participantes desde el  
comienzo de la sesión, a través de  
actividades que fomenten la creación del  
trabajo en equipo y que rápidamente inciten  
a las personas a reflexionar.

Una manera de conseguirlo es  
mediante **juegos**, que son una simulación  
de la realidad, más simple y divertida. Son  
ideales para involucrar a los participantes,  
enseñar de manera amena y explicar unos  
conocimientos de forma atractiva y  
motivadora.

## COMPETENCIAS:

Se pretende, por lo tanto, que el  
curso sea un foro de transmisión de  
conocimientos diferente del tradicional.  
Esta obtención de conocimientos por parte  
del alumno, se realizará siguiendo la  
metodología promulgada por el Espacio  
Europeo de Educación Superior (EES);  
entre otros aspectos y a modo de ejemplos

se especifican algunos contenidos,  
competencias y metodología:

## Contenidos:

- Habilidades sociales
- Técnicas de negociación
- Gestión del tiempo
- Técnicas de mejora continua
- Trabajo en equipo y liderazgo

Competencias: El alumno, al terminar el  
curso, será capaz de:

- Poner en práctica determinadas  
habilidades sociales para la toma de  
decisiones.
- Entender la importancia de la mejora  
de la productividad a través de  
técnicas de mejora continua
- Percibir la diferencia entre lo urgente  
y lo importante a través de técnicas  
de gestión del tiempo.
- Entender la importancia del liderazgo  
y la delegación de funciones en las  
empresas.

## PROGRAMA:

Lunes, 8 de julio	Martes, 9 de julio	Miércoles, 10 de julio	Jueves, 11 de julio
9:00 Recepción y entrega de documentación 9:15 Inauguración del curso: • Directores del Curso • Representante Ule "Juegos rompehielo" 10:00: <b>MIGUEL ÁNGEL PELLITERO PÉREZ.</b> Consultor de <i>Diferentia</i> : "Cerebro y juegos en la toma de decisiones empresariales"	9:00 <b>CARLOS DÍEZ MORO</b> Gerente Propietario de DiverNodia Eventos.  "Team Playing. Juegos colectivos de comunicación y coordinación" 14:00 Comida de trabajo con los formadores 16:00 <b>MARÍA. F. MUÑOZ DOYAGUE</b>  Profesora de Organización de Empresas de la Ule: "Liderazgo de equipos de trabajo."	9:00 <b>BEATRIZ MARTÍN LISENBARTH</b> Directora de Think&Go  <b>JUAN CARLOS VILLA VICENTE</b> Consultor Senior de Think&Go  "Las habilidades sociales como herramienta para la gestión empresarial" 14:00 Comida de trabajo con los formadores 16: 00 Continuación de la sesión	9:00 <b>LAURA VALDUNCIEL BUSTOS</b>  Profesora de Economía Financiera de la Ule: "Finanzas éticas. Utilizando el juego de 'Ethica' para tomar decisiones financieras". 14:00 Comida de trabajo con los formadores 16:00 <b>MARÍA. F. MUÑOZ DOYAGUE Y JOSÉ-ÁNGEL MIGUEL DÁVILA</b> "Juegos de evaluación" 18:45 Clausura del Curso y Entrega de Diplomas