

E

# ESCUELA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2017

Universidad de León



universidad de león

unileon.es

Unidad de Extensión Universitaria y Relaciones Institucionales. Universidad de León  
Avda. de la Facultad, 25. 24004 León  
Tel. 987 291 961 y 987 293 372 · Fax 987 291 963  
ulesci@unileon.es · www.unileon.es/extensionuniversitaria

© Fotografía propiedad de la Fundación Montessori



## APLICACIONES EDUCATIVAS DE LA REALIDAD AUMENTADA

### ESCUELA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2017

Universidad de León

Colabora:



AYUNTAMIENTO DE LEÓN



Síguenos en:



universidad de león

unileon.es

## APLICACIONES EDUCATIVAS DE LA REALIDAD AUMENTADA

### DIRECTOR:

Roberto Baelo Álvarez. Profesor. Facultad de Educación.  
Universidad de León.

### LUGAR:

CRAI-TIC

### FECHAS:

04/07/2017 - 06/07/2017

### HORARIOS:

De 9:00 a 14:00 y de 16:30 a 19:30 h

### DURACIÓN:

20 horas

### NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 10 y Máximo: 20

### TASAS:

- Ordinaria: 120 €
- Alumnos ULE: 80 €
- Alumnos de otras universidades: 100 €
- Desempleados: 80 €

### DESTINATARIOS:

Estudiantes de grado, postgrado, profesionales y personas interesadas en la creación de recursos

educativos utilizando la tecnología de la Realidad Aumentada.

### CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

2 créditos LEC - 1 créditos ECTS

### OBJETIVOS:

Introducir al profesorado en la tecnología de Realidad Aumentada.

Mostrar diversos ejemplos de aplicaciones educativas.

Fundamentar su empleo como recurso didáctico.

Dotarles de competencias para la producción de estos recursos mediante software libre o con licencia educativa.

Producción de un recurso RA para su materia.

### PROGRAMA:

#### 4/07/2017

9:00-9:30 Hrs. Acreditación y recogida de materiales.

9:30 Hrs. Presentación del curso.

10:00 Hrs. Realidad Aumentada (RA): Definición y características.

11:00 Hrs. Realidad Aumentada (RA): Fundamentos y requisitos.

12:00 Hrs Tipos de Realidad Aumentada (RA).

16:30 Hrs Fases para el diseño y la producción de objetos de aprendizaje de Realidad Aumentada (RA).

#### 5/07/2017

9:00 Hrs. Fases para el diseño y la producción de objetos de aprendizaje de Realidad Aumentada (RA).

10:00 Hrs. Ejemplificación de objetos de aprendizaje de Realidad Aumentada (RA).

12:00 Hrs Producción de objetos de aprendizaje mediante software visual.

16:30 Hrs. Producción de objetos de aprendizaje mediante software visual.

#### 6/07/2017

9:00 Hrs. La utilización educativa de los objetos de Realidad Aumentada (RA).

11:00 Hrs. Producción de objetos de aprendizaje mediante software visual.

16:30 Hrs. Presentación de proyectos (Objetos de aprendizaje de Realidad Aumentada vinculados con cada área de interés).

### PROFESORADO:

#### JULIO BARROSO OSUNA

Profesor titular adscrito a la Facultad de Ciencias de la Educación en el Departamento de Didáctica y Organización Educativa de la Universidad de Sevilla. Director del Departamento de Didáctica y Organización Educativa de la Universidad de Sevilla. Miembro del Grupo de Investigación Didáctica. Director del proyecto "Realidad Aumentada para Aumentar la Formación. Diseño, Producción y Evaluación de Programas de Realidad Aumentada para la Formación Universitaria".

#### JULIO CABERO ALMENARA

Catedrático de Didáctica y Organización Escolar de la Universidad de Sevilla. Director del SAV (Secretariado de Recursos Audiovisuales y Nuevas Tecnologías) de la Universidad de Sevilla y miembro fundador de Edutec. Ha recibido el Premio de la Real Maestría de Caballería

#### ÓSCAR MANUEL GALLEGO PÉREZ

Trabaja en el SAV (Secretariado de Recursos Audiovisuales y Nuevas Tecnologías) de la Universidad de Sevilla. Especialista en el desarrollo de recursos educativos basados en la Realidad Aumentada. Miembro del Grupo de Tecnología Educativa de la Universidad de Sevilla.

#### ROBERTO BAELO ÁLVAREZ

Profesor adscrito al Departamento de Didáctica General, Específicas y Teoría de la Educación, dentro de la Facultad de Educación de la Universidad de León. Director del Grupo Interuniversitario de Investigación Educativa Edutools.