

E

ESCUELA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2018

Universidad
de León



universidad
de león

unileon.es

Unidad de Extensión Universitaria
y Relaciones Institucionales. Universidad de León
Avda. de la Facultad, 25. 24004 León
Tel. 987 291 961 y 987 293 372 · Fax 987 291 963
ulesci@unileon.es · www.unileon.es/extensionuniversitaria

© Fotografía propiedad de la Fundación Montessori



STEAMIZANDO: CIENCIA Y
TECNOLOGÍA EN EL AULA
DE EDUCACIÓN INFANTIL
Y PRIMARIA

ESCUELA DE
INNOVACIÓN
EDUCATIVA
2018
Universidad
de León

Síguenos en:    



universidad
de león

unileon.es

STEAMIZANDO: CIENCIA Y TECNOLOGÍA EN EL AULA DE EDUCACIÓN INFANTIL Y PRIMARIA

DIRECTOR:

Ángel Pérez Pueyo. Departamento de Educación Física y Deportiva. Universidad de León.

LUGAR:

Antigua Escuela de Minas

FECHAS:

06/07/2018 - 06/07/2018

HORARIOS:

De 9:30 a 14:30 y de 16:30 a 19:30 h

DURACIÓN:

8 horas lectivas + 3 horas de trabajo individualizado del alumno

NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 10 y Máximo: 25

TASAS:

- Ordinaria: 30 €
- Alumnos ULE: 20 €
- Desempleados: 20 €

- PAS y PDI de la ULE: 20 €
- Profesores tutores de Practicum en la ULE: 20 €

DESTINATARIOS:

Maestros de EI y EPO o cualquier persona del ámbito educativo interesada en introducir proyectos STEAM en su aula.

CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

0,8 créditos LEC - 0,5 créditos ECTS

OBJETIVOS:

1. Capacitar para el diseño y la aplicación de propuestas didácticas innovadoras en ciencias para la escuela infantil y primaria dentro del enfoque STEAM.
2. Aumentar la auto-confianza de los docentes de primaria como agentes clave en la enseñanza y el aprendizaje de las ciencias y la tecnología.
3. Incentivar la interrelación entre teoría y práctica educativas, así como su impacto en la sociedad y la cultura.

PROGRAMA:

- 1.- Introducción: ¿Por qué el enfoque STEAM? ¿Qué implica cada letra?
Modelo de indagación y modelo ingenieril.
- 2.- Proyectos STEAM en EI: La célula robótica.
- 3.- Proyectos STEAM en EI: El moho: un vecino poco conocido.
- 4.- Proyectos STEAM en EI: El secreto está en los genes: genotipo y fenotipo. Síndrome de Angelman.

- 5.- Proyectos STEAM en EI: Indagación: Agricultura ecológica. Cristalización.
- 6.- Proyectos STEAM en EI: Divulgando ciencia: El comic científico.
- 7.- Proyectos STEAM en EPO: Detectives de alimentos: conoce lo que comes.
- 8.- Proyectos STEAM en EPO: Emocencia: la química de las emociones.
- 9.- Proyectos STEAM en EPO: El frutal feliz.
- 10.- Proyectos STEAM en EPO: Nuestros inventos: una aventura intercontinental.
- 11.- Proyectos STEAM en EPO: El suelo: fábrica de vida.
- 12.- Proyectos STEAM en EPO: Los indestructibles tardígrados.
- 13.- Proyectos STEAM en EPO: Ice cube: experimentos en microgravedad para la ISS.
- 14.- Proyectos STEAM en EPO: Diseño ingenieril: autogiro y molino recarga móviles.
- 15.- Proyectos STEAM en EPO: Tecnología de ayer y hoy: corto científico y app para móviles.
- 16.- Proyectos STEAM en EI y EPO: Naciendo Ciencia, divulgando ciencia desde el inicio.

PROFESORADO:

Bárbara de Aymerich Vadillo

Directora de la Escuela de Pequeñ@s Científic@s ESPCIENCIA y del BOSque Escuela de Verano RÁSPANNO. Licenciada en Ciencia y Tecnología de los Alimentos, Graduada en Ciencias Químicas y Doctora en Ciencias en la especialidad de Edafología y Química Agrícola. Experto Universitario en enseñanzas STEAM. Formación en Historia del Arte.

Divulgadora y educadora ambiental con gran experiencia como docente e investigadora.

Scientix Ambassador. Innovactora. Mentora en programas STEAM como Stem Talent Girl y Technovation Challenge.